

2019

axon dll axonCashDrawer

manuale di programmazione

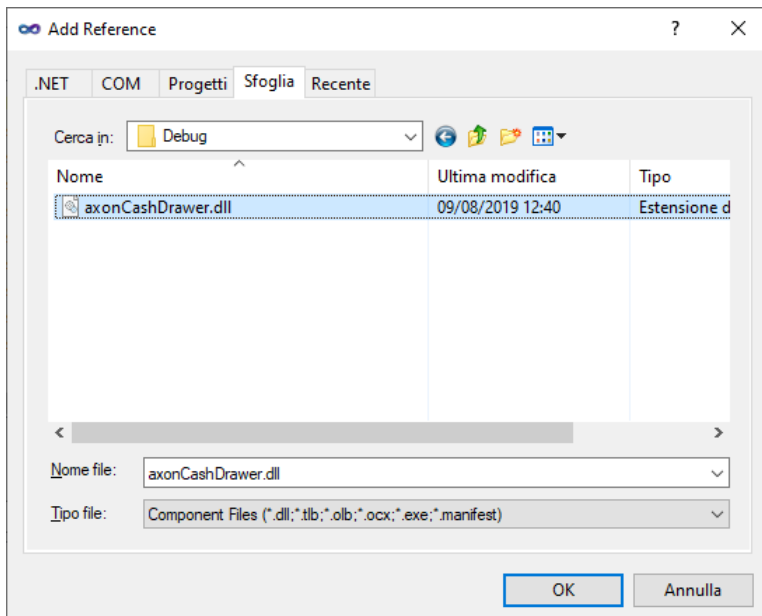
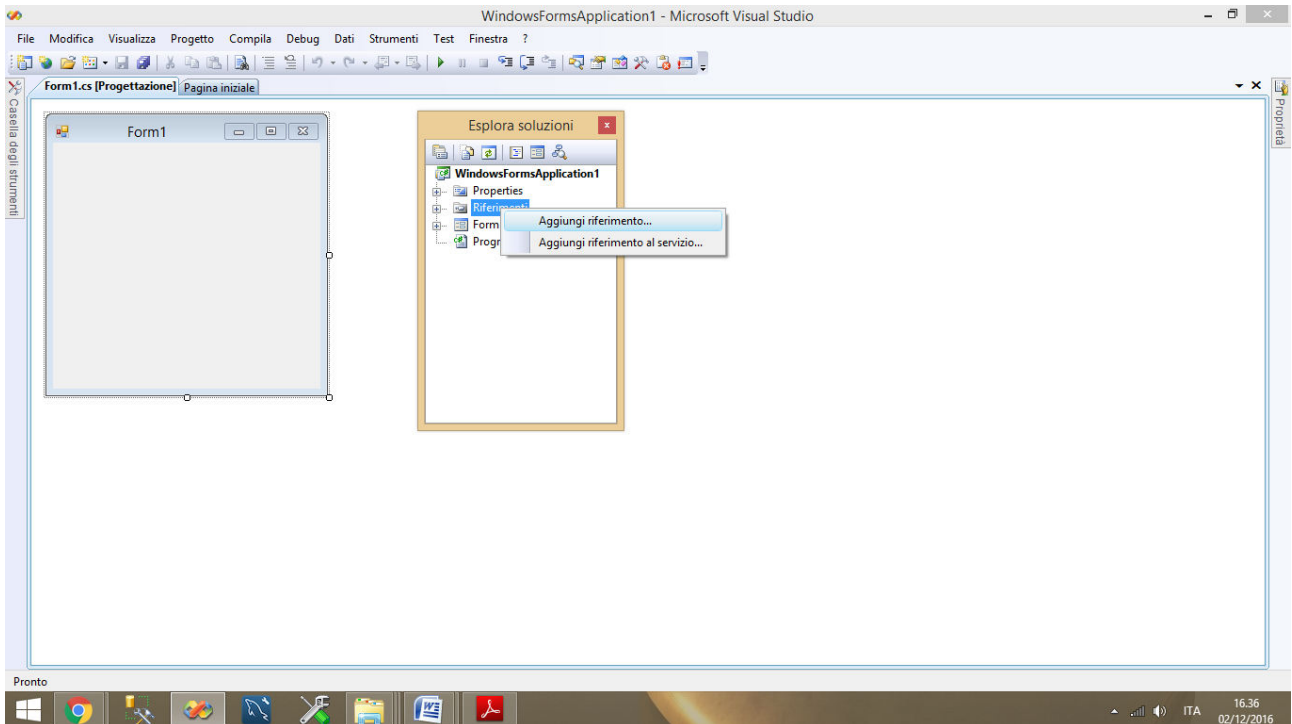
elenco funzioni e parametri - versione dll 1.0.1 in C Sharp



Sommario

Installazione axonCashDrawer.....	3
Elenco parametri dll axonCashDrawer	4
Elenco Funzioni dll axonCashDrawer.....	4
DEBUG SU FILE ESTERNO	6
Appendice Comandi ESC POS.....	6

Installazione axonCashDrawer



aggiungere la libreria 'axonCashDrawer.dll' al proprio progetto tramite la funzione di Visual Studio 'Aggiungi Riferimento' selezionando nella finestra di ricerca il TAB Sfoglia e indicando la cartella contenente il file. Per applicazioni sviluppate in Visual Basic aggiungere nel modulo / form la dichiarazione '**Imports axonCashDrawer**' e per l'utilizzo per esempio la dichiarazione:

**'Dim axonDrawer as axonCashDrawer.
axonCashDrawer'**. Per applicazioni sviluppate in C sharp aggiungere nel modulo / form la dichiarazione '**using axonCashDrawer;**' e per utilizzare la libreria per esempio:

la dichiarazione '**axonCashDrawer axonDrawer;**'. Per applicazioni sviluppate in C++ aggiungere le dichiarazioni '**#import axonCashDrawer.dll**' e **axonCashDrawer axonDrawer;**'.

Esempi di utilizzo:

VB: axonDrawer.COMPortNum = 5

C sharp: axonDrawer.DrawerNumber = 0;

Elenco parametri dll axonCashDrawer

Parametro	Descrizione	Tipo	Valori	Default	Funzione
COMPortNum get / set	Numero porta	Integer Lettura/Scrittura	—	5	OpenDrawer ReadDrawer StartCheckStatus
COMSpeed get / set	Velocità	ComSpeedEnum Lettura/Scrittura	9600, 19200 38400, 57600, 115200	9600	OpenDrawer ReadDrawer StartCheckStatus
DrawerNumber get / set	Numero Drawer	Integer Lettura/Scrittura	0 o 1	0	OpenDrawer
DrawerPulseT1 get / set	Pulse T1 apertura Drawer	Long Lettura/Scrittura	da 0 a 255	50	OpenDrawer
DrawerPulseT2 get / set	Pulse T2 apertura Drawer	Integer Lettura/Scrittura	da 0 a 255	100	OpenDrawer
ErroreDescription	Eventuale errore in lettura Stato e apertura Drawer	String Solo Lettura	—	—	OpenDrawer ReadDrawer
Stato_Drawer_Info	Stato del Drawer (APERTO o CHIUSO)	String Solo Lettura	APERTO o CHIUSO	—	ReadDrawer o EVENTO axonCashDrawer. StatusChanged

Parametro	Descrizione	Tipo	Valori	Default	Funzione
RawDebugActive get / set	Abilita disabilita Debug su file LOG	RawDebugActive Type Lettura/Scrittura	Disattivo = 0 Verbose = 1 Compact = 2	Disattivo	Tutte le Funzioni
RawDebugFile get / set	Path e Nome File di LOG	String Lettura/Scrittura	—	—	Tutte le Funzioni

Elenco Funzioni dll axonCashDrawer

Funzione	Descrizione	Parametri usati
OpenDrawer	Se necessario inizializza la comunicazione o in alternativa apre la COM dedicata e invia il comando ESC POS per l'apertura del Drawer selezionato. La funzione restituisce una variabile Boolean che indica l'esito (Return Vero per OK, Falso per errore). In caso di ritorno False è fornita una descrizione dell'errore nella variabile string ErroreDescription.	COMPortNum COMSpeed DrawerNumber DrawerPulseT1 DrawerPulseT2 ErroreDescription RawDebugActive RawDebugFile
ReadDrawer	Se necessario inizializza la comunicazione o in alternativa apre la COM dedicata e invia il comando ESC POS per la lettura dello Stato del Drawer selezionato. La funzione restituisce una variabile Boolean che indica l'esito (Return Vero per OK, Falso per errore). In caso di ritorno False è fornita una descrizione dell'errore nella variabile string ErroreDescription.	COMPortNum COMSpeed ErroreDescription RawDebugActive RawDebugFile
StartCheckStatus	Avvia la gestione dello Stato del Drawer tramite ritorno dell'EVENTO axonCashDrawer.StatusChanged ad ogni variazione di stato del Drawer. All'avvio di questa funzione la DLL attiva un polling automatico con una frequenza circa di 1.5 secondi per	COMPortNum COMSpeed ErroreDescription RawDebugActive

	l'acquisizione dello stato del Drawer. Ad ogni variazione di stato del Drawer è generato l'evento che può essere gestito dall'applicazione che integra la DLL. La funzione restituisce una variabile Boolean (Vero per OK, Falso per errore) per comunicare l'attivazione o meno del polling.	RawDebugFile
StopCheckStatus	Termina la gestione delle variazioni di stato del Drawer tramite EVENTO StatusChanged chiudendo il polling automatico di interrogazione per l'acquisizione dello stato del Drawer. La funzione restituisce una variabile Boolean (Vero per OK, Falso per errore) per comunicare la disattivazione o meno del polling.	COMPortNum COMSpeed ErroreDescription RawDebugActive RawDebugFile
DeleteLOG	Se attivo il LOG e selezionato il percorso e il nome del file di LOG, elimina il file di LOG.	RawDebugActive RawDebugFile
MoveLOG	Se attivo il LOG e selezionati il percorso e il nome del file di LOG di origine e il percorso e il nome del file di LOG di destinazione, sposta il file di LOG nella nuova destinazione.	RawDebugActive RawDebugFile

DEBUG SU FILE ESTERNO

Per verificare la corretta funzionalità della dll e del suo utilizzo è possibile attivare una funzione di DEBUG con scrittura dei dati di informazione su file esterno. Per definire la cartella e il nome del file TXT di debug indicare il percorso \ nome file nella variabile di Lettura e Scrittura **RawDebugFile**. E' possibile scegliere tra due diversi tipi di debug assegnando uno specifico valore alla variabile di Lettura e Scrittura **RawDebugActive** che può assumere i seguenti valori:

RawDebug_Off (= 0) per LOG disattivo

RawDebugVerbose (= 1) per LOG attivo verbose ovvero dettagliato

RawDebugCompact (= 2) per LOG attivo compatto ovvero ridotto

Esempi VB di impostazione:

```
axonDrawer.RawDebugActive = axonCashDrawer.axonCashDrawer.RawDebugActiveType.RawDebug_Off  
axonDrawer.RawDebugActive = axonCashDrawer.axonCashDrawer.RawDebugActiveType.RawDebugVerbose  
axonDrawer.RawDebugActive = axonCashDrawer.axonCashDrawer.RawDebugActiveType.RawDebugCompact
```

DEBUG Verbose: il LOG è gestito con informazioni dettagliate per ogni funzione attivata nella dll.

DEBUG Compact: il LOG è gestito con le informazioni minimali necessarie alla descrizione dell'avvio e della conclusione delle funzioni della dll.

Il LOG può essere gestito da due funzioni per la cancellazione o lo spostamento del file di LOG. In dettaglio:

- 1) **DeleteLOG()** - elimina il file di LOG indicato in RawDebugFile.
- 2) **MoveLOG(string new Path\new NomeFile.txt)** - sposta il file di LOG in una nuova cartella con il nuovo nome selezionato.

Appendice Comandi ESC POS

Lettura dello Stato del Draver:

GS r 2

DECIMALE: 29 114 2 o 29 114 50

ESADECIMALE: 1D 72 02 o 1D 72 32

Apertura Drawer 1:

ESC p 0 T1 T2

DECIMALE: 27 112 0 50 100 o 27 112 48 50 100

ESADECIMALE: 1B 70 00 32 64 o 1B 70 30 32 64

Apertura Drawer 2:

ESC p 1 T1 T2

DECIMALE: 27 112 1 50 100 o 27 112 49 50 100

ESADECIMALE: 1B 70 01 32 64 o 1B 70 31 32 64